

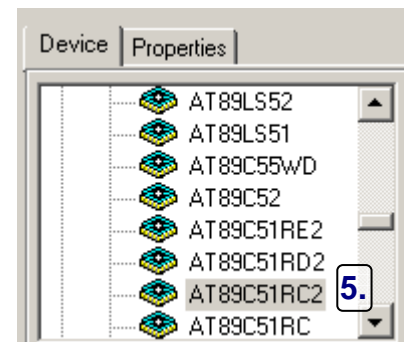
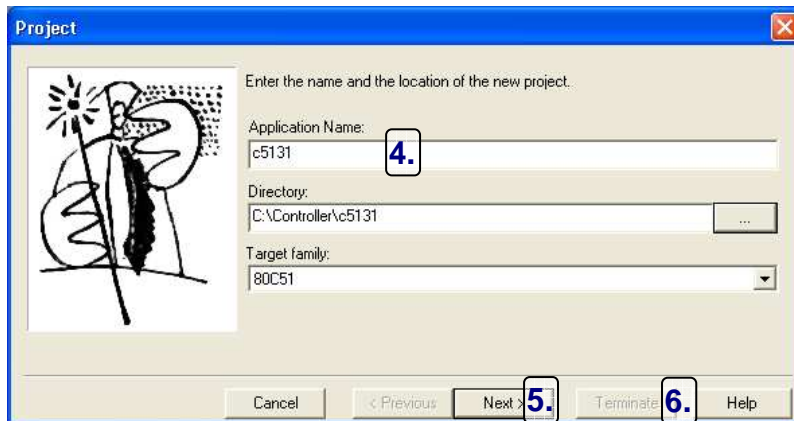
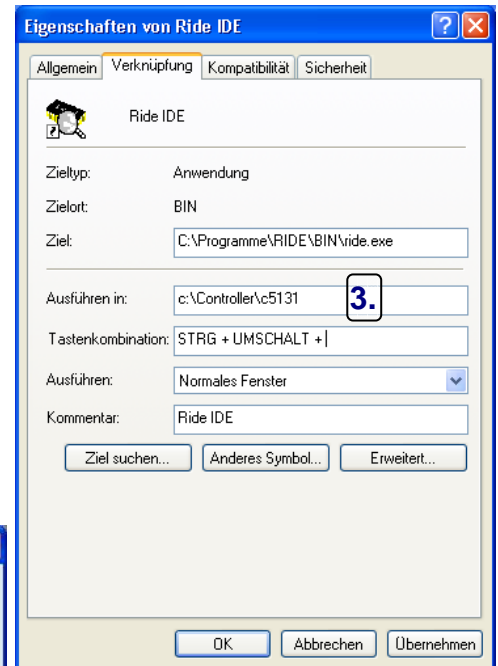
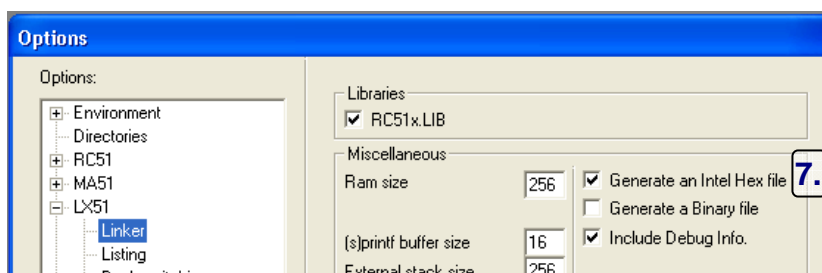
 Friedrich-Ebert-Schule Esslingen	MIKROCONTROLLER	Name:
3.1.1	Einrichtung der Entwicklungsumgebung	Datum:

RIDE (**R**aissance **I**ntegrated **D**evelopment **E**nvironment)

1. Installation in Ordner **C:\RIDE**  INSTALL.EXE
2. Anlegen des Projektverzeichnisses
c:\controller\c5131
3. Anlegen einer Desktop-Verknüpfung und Ändern der Eigenschaften:
Ausführen in: **c:\controller\c5131** 
4. Neues Projekt mit Namen **c5131** in RIDE erstellen:
Ride über Desktopverknüpfung starten, dann **Project → New...**

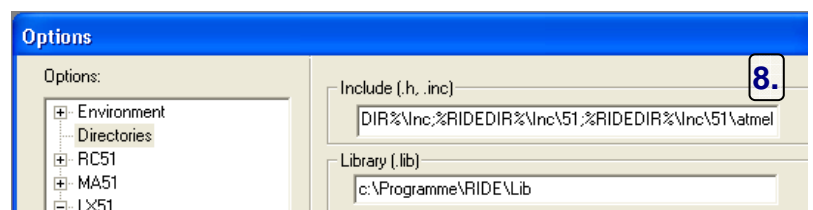



5. Als Device Atmel **AT89C51RC2** wählen!
6. Mit **Terminate** die Einrichtung abschließen!
7. Unter **Options → Project** muß bei Lx51 **Generate an Intel Hex File** angekreuzt sein.



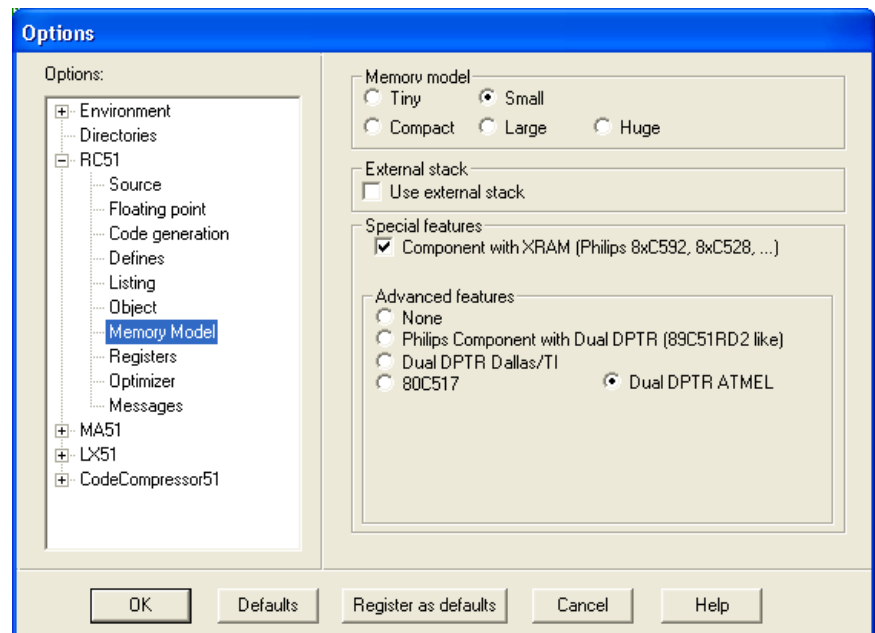
8. Hinzufügen des Atmel-Include-Verzeichnisses: **;%RIDE\DIR%\Inc\51\atmel**

Nur nötig, wenn die Include-Files in dieses Verzeichnis kopiert werden. (Siehe 10.!!!)

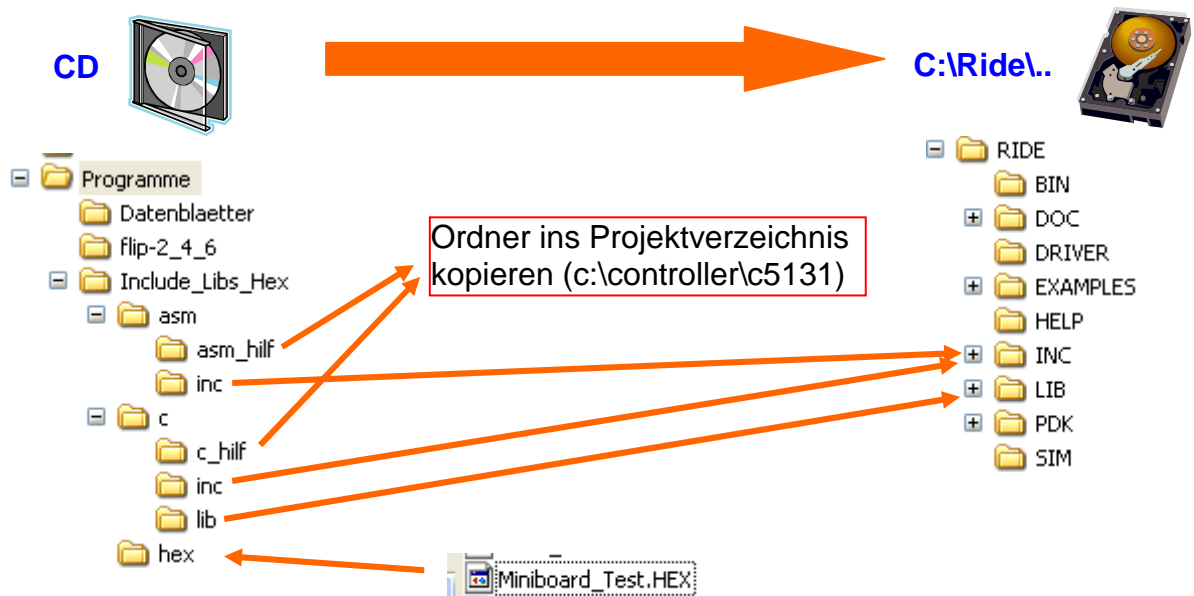


 Friedrich-Ebert-Schule Esslingen	MIKROCONTROLLER	Name:
3.1.1	Einrichtung der Entwicklungsumgebung	Datum:

9. Um C-Programme compilieren zu können, müssen folgende Einstellungen im Abschnitt RC51 → Memory Model vorgenommen werden:



10. Kopieren der C und Assembler-Bibliotheken und Include-Dateien von CD



 **Hinweis:** Die Datei **Miniboard_Test.HEX** kann direkt mit Flip auf den Controller geladen werden.